

JOY²

UPUTSTVO ZA UPOTREBU



1



2



3

4

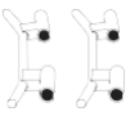


5



6

2



7



8

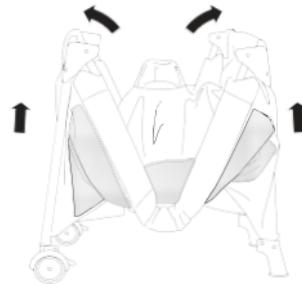


9

3



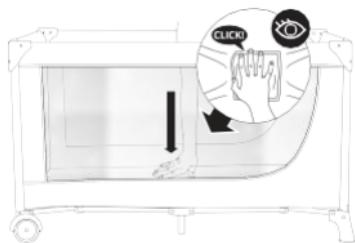
A



B



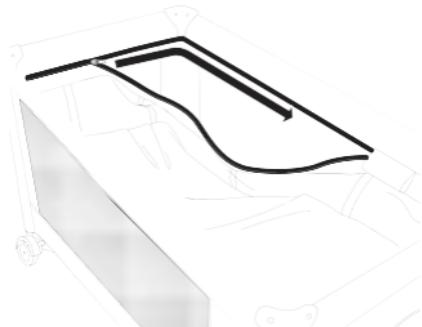
C



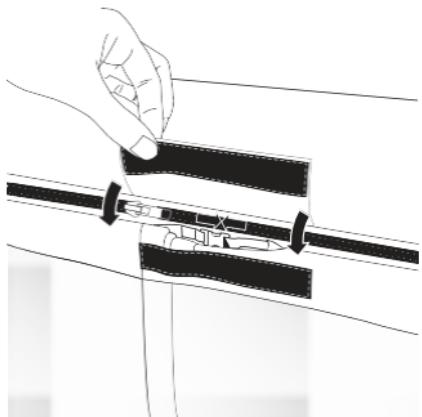
D



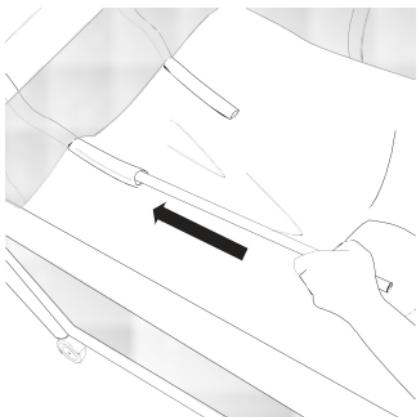
E



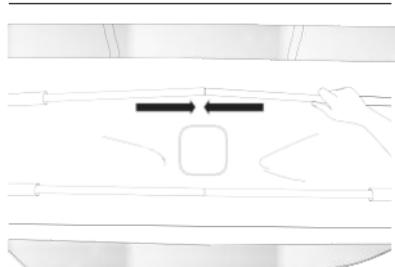
F



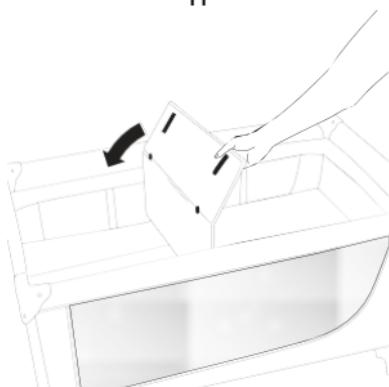
G



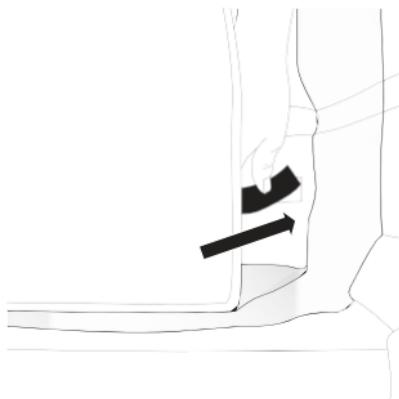
H



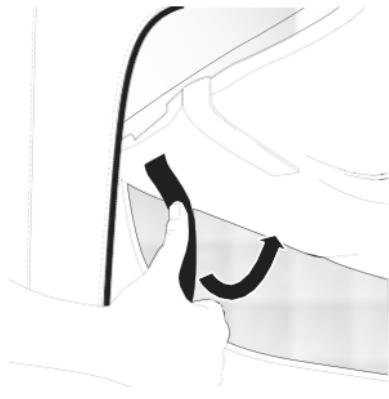
I



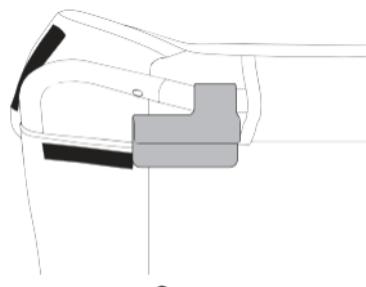
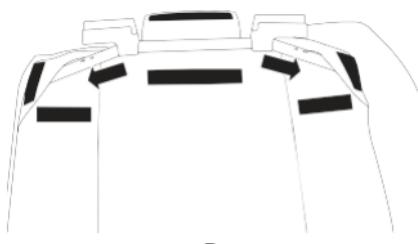
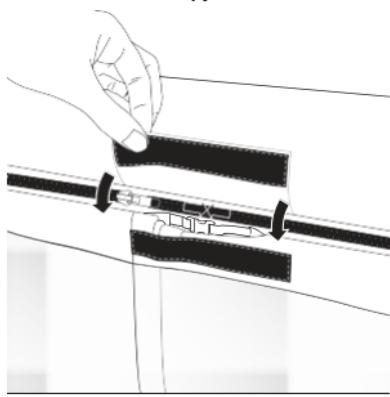
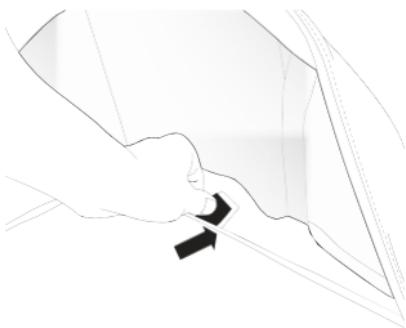
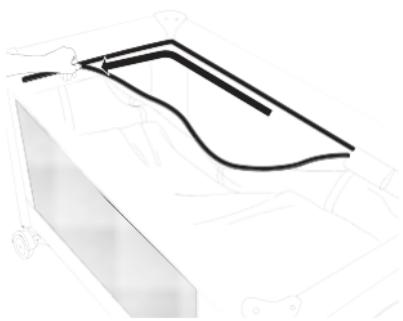
J

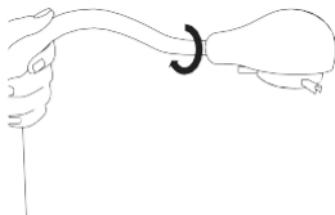
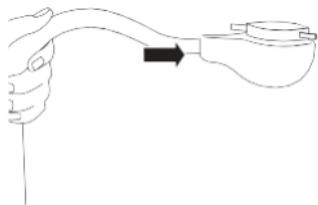
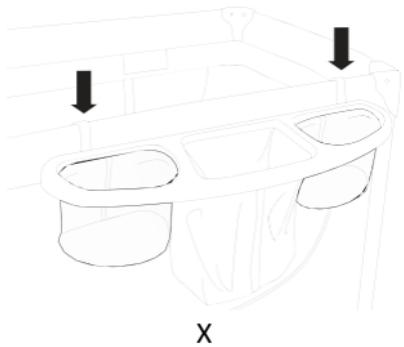
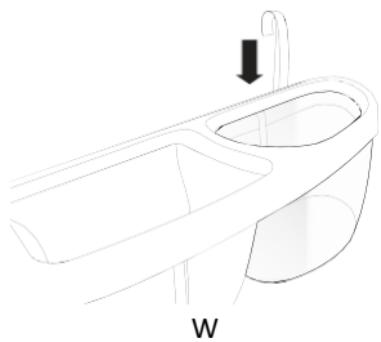
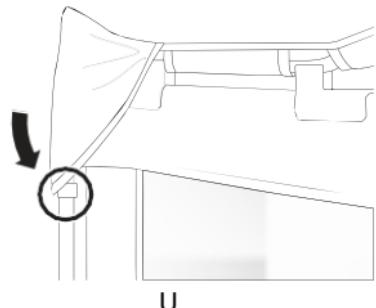
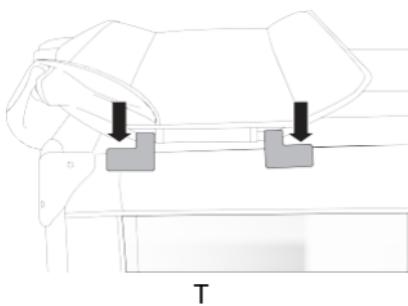


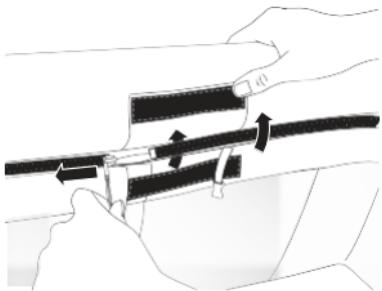
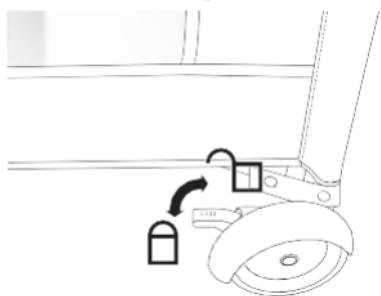
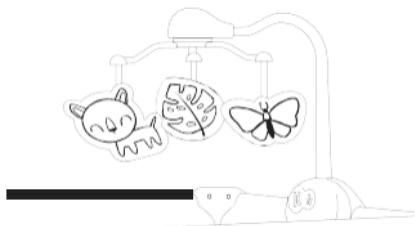
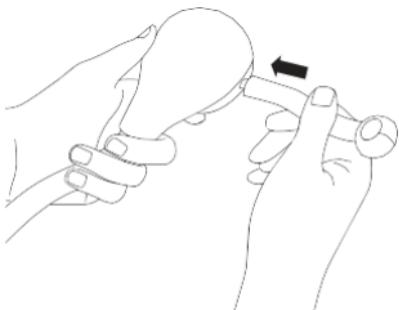
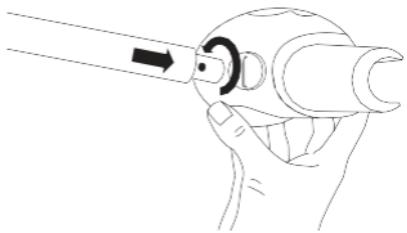
K

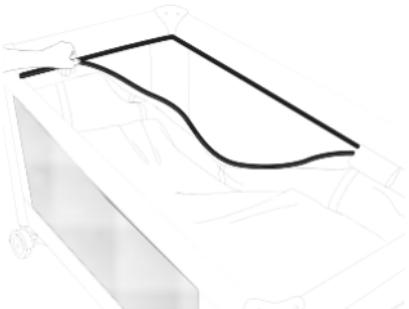


L

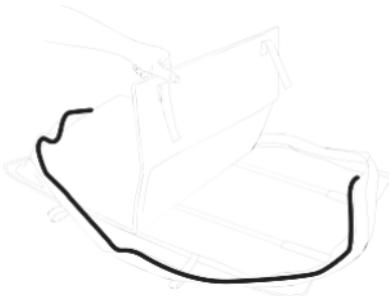




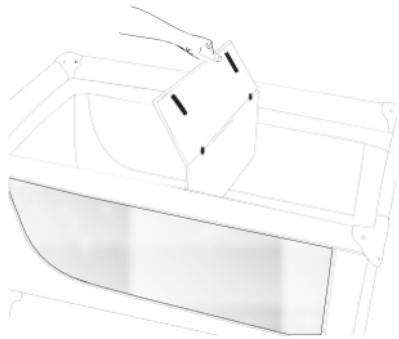




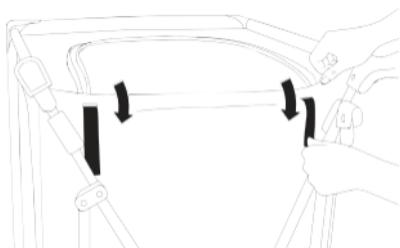
AG



AH



AI



AJ



AK

Dragu kupcili!
Hvala što birate KINDERKRAFT proizvod.

Mi uvek brinemo o bezbednosti i kvalitetu, garantujući da kupovinom naših proizvoda dobijate najbolji mogući konfor.

Sigurnost i kvalitet uvek na prvom mestu!

Važno je da sačuvate ovo uputstvo za buduću upotrebu: Čitajte pažljivo!

UPOZORENJE!

- Imajte na umu rizik od otvorene vatre i drugih izvora jake toplove, kao što su požari na električnim šipkama, požari na gasu, itd. U blizini krevetića
- Ne koristite krevetić ako je neki deo slomljen, pocepan ili nedostaje i koristite samo rezervne delove koje je odobrio proizvođač;
- Ne ostavljajte ništa u krevetiću niti ga stavljajte u blizini drugog proizvoda koji bi mogao da bude uporište ili predstavlja opasnost od gušenja ili davljenja, npr. žice, žice za zavesu / zavesu
- Ne koristite više od jednog dušeka u krevetiću.
- Prenosivi krevetić je spreman za upotrebu, samo kada su uključeni mehanizmi za zaključavanje. Pre upotrebe prenosivog kreveta za kretanje pažljivo proverite da li su potpuno zaglavljeni.
- Najniži položaj osnove je najsigurniji. Kada dete počne da sedi samo, savetuje se da koristi samo ovaj osnovni nivo.
- Ako dete ostavite u krevetiću bez nadzora, uvek proverite da li je bočni ulaz pričvršćen patentnim zatvaračem.
- Ako dete ostavljate u krevetiću bez nadzora, uvek proverite da li su preklopne poluge preklopljene
- Debljina dušeka mora biti takva da je unutrašnja visina (izmerena od vrha dušeka do gornje ivice okvira kreveta) bila najmanje 500 mm u najnižem položaju osnove prenosivog kreveta i najmanje 200 mm u najvišem položaju osnove prenosivog kreveta.
- Maksimalna debljina dušeka: 8 cm.
- Dušek treba da bude veličine 120 k 60 cm. Dužina i širina moraju biti takvi da između dušeka i bočnih strana i krajeva ne bude praznina veća od 30 mm.
- Sve elemente za montažu treba pravilno zategnuti i redovno ih proveravati i po potrebi dotezati.
- Da bi se sprečilo povređivanje od pada, ako dete može da se popne iz krevetića, ne bi trebaloda ga koristiti.
- Držaći na izvlačenje (E) mogu se postaviti samo kada je dno kreveta u donjem položaju. Ručkese smeju koristiti samo kada je dete pod nadzorom odrasle osobe. U suprotnom držite ručke dalje od kreveta.
- **UPOZORENJE: Ne ostavljajte dete bez nadzora**


- Točkovi se moraju zaključati pre nego što se koristi presvlaka za presvlačenje
- Klizače treba preklopiti pre nego što se koristi podloga za presvlačenje
- Podloga za presvlačenje namenjena je deci do 12 meseci starosti i do maksimalne težine od 11 kg.
- Sve dodatne ili rezervne delove možete dobiti samo od proizvođača ili distributera.

IGRAČKA - Sigurna upotreba baterija:

Igračka je dostupna samo u prenosivom krevetiću sa dodatkom.

Baterije koje se ne mogu puniti ne smeju se puniti. Različite vrste baterija ili nove i polovne baterije ne smeju se mešati. Proverite polaritet pri umetanju baterija.

Uklonite prazne baterije iz proizvoda. Nemojte kratko spajati stubove za napajanje. Baterije se mogu puniti samo pod nadzorom odrasle osobe. Punjive baterije treba izvaditi iz igračke pre punjenja.

Spisak elemenata za dečiji krevetac:

1. Okvir
2. Baza dušeka
3. Viseći pod*
4. Viseći podni nosači k4*
5. Torba
6. Promena vrha*
7. Klizači za pričvršćivanje stola za presvlačenje k2*
8. Panel sa korpama i kukama za pričvršćivanje (k2)*
9. Bar za igračke sa 3 plišane maskote*

*Artikli dostupni samo u modelu sa dodacima

1. Montaža kreveta:

Otkopčajte torbu i izvadite krevet iz torbe. Odvojite čičak trake na bazi dušeka (2). Izvadite krevet i ostale elemente kompleta. Da biste rasklopili ram (1), postavite ga na odgovarajući način - točkovima nadole (slika A), razdvojite uglove da biste uhvatili srednje elemente stranica, a zatim povucite kraće stranice nagore (oštro) da biste ih zaključali (slika B). Uhvatite srednje elemente dužih strana i povucite ih (čvrsto) dok se ne zabrave (slika C). Zatim pritisnite središnji deo dna kreveta - licem prema dole (slika D). Okvir će se potpuno istovariti i krevet će biti zaključan (slika E).

NAPOMENA: Uverite se da su sva četiri središnja elementa na bočnim stranama kreveta zaključana! Mehanizmi za bočno zaključavanje neće raditi kada se donji deo kreveta položi ravno. Zbog toga, prilikom zaključavanja bočnih strana, centralni deo dna mora biti podignut. Kada spušteni pod (3) nije postavljen, montirajte ga patent zatvaračem (slika F) i pričvrstite stegom (slika G). Postavite potporne cevi (4) u rupe na spuštenom podu (Slike H i I), a zatim postavite podnožje dušeka (2) unutar kreveta (Slika J). **NAPOMENA:** Iz bezbednosnih razloga, pričvrstite trake ispod osnove – počevši od otvora ulaza (otvorite ulaz da biste pričvrstili trake ispod poda (slike K i L)) i završavajući na suprotnoj strani. Da biste olakšali ugradnju suprotne strane, preporučuje se delimično otkopčati patentni zatvarač oko visećeg poda (slika M), a zatim umetnuti trake u rupe i pričvrstiti na čičak trake ispod poda (slike N i O). Zakopčajte rajsferšlus oko poda i zaključajte ga tako što ćete ga zakačiti u kopču (slika P).

2. Instalacija dodatne opreme*:

Sto za presvlačenje:

Postavite nosače (7) u okvir stola za presvlačenje (6) sve dok dugme za zaključavanje ne ubaci okvir (slike R i S).

NAPOMENA: Da biste olakšali instalaciju klizača, otkopčajte uglove na čičak trakama stola za presvlačenje i nakon montiranja okvira zatvorite sve kopče. Postavite sto za presvlačenje tako što ćete ga (čvrsto) pritisnuti na okvir kreveta sve dok potpuno ne klizi u stranu (slika T). Plastične kopče koje se nalaze na poklopcu sa džepovima treba postaviti preko okvira kreveta (slika U).

Panel sa korpama i kukama za pričvršćivanje:

Umetnite kuke u otvore na panelu (8), a zatim ih zakačite na okvir kreveta (slike V i Ks).

Ručka za krevet:

Postavite ručku (9) u okretnu glavu u pravcu strelice. Zatim ga okrenite za 180° u smeru suprotnom od kazaljke na satu (slike I i Z). Zatim ga pričvrstite na podnožje šipke tako što ćete ga postaviti u pravcu strelice i okrenuti suprotno od kazaljke na satu (slika AA). Instalirajte držače maskota, a zatim okačite igračke na njih (slike AB i AC). Postavite šipku na jednu od četiri strane mehanizma za montažu rama (slika AD). **NAPOMENA:** Da biste izbegli ispuštanje šipke na svoje dete, uverite se da je ručka sa igračkama pravilno montirana i stabilna na okviru!

3. Funkcije dječjeg krevetića*:

Zaključavanje točkova: Dečji krevetić ima mogućnost zaključavanja točkova. Za zaključavanje točkova pritisnite ručicu kočnice. Za otključavanje podignite ručicu kočnice (SLIKA AE).

Podešavanje osnove: Dječji krevetić ima podešavanje visine baze. Da biste spustili podnožje, otkopčajte kopču patent zatvarača i otvorite patent zatvarač unutar krevetića za bebe zajedno sa postoljem postavljenim unutar krevetića (Sl. AF i AG). U sledećem koraku odvojite trake od poda i postavite podlogu na sklapanje u krevetac za bebe (Sl. AH i AI). **NAPOMENA:** Da biste osigurali sigurnost, pričvrstite trake koje se nalaze ispod osnove (SLIKA AJ). Kada je baza na najnižem nivou, možete koristiti bočni ulaz (Sl. AK).

4. Funkcija trake za igračke:

Traka za igračke se napaja baterijom: 3 kom. Ks AA (LR6) 1,5 V (nije uključen).

Instalacija/zamena baterije: Da biste ugradili ili zamenili baterije, pomoću odvijača odvornite poklopac odeljka za baterije. Zamenite baterije pazeći na polaritet i zatvorite odeljak pomoću poklopca.

Igračka ima nekoliko tastera sa sledećim funkcijama:



Prekidač za svetlo. Prvi klik će uključiti svetlo, drugi klik će smanjiti intenzitet svetlosti.
Drugi klik na dugme će isključiti svetlo.



Dugme pokreće vrtešku. Kliknite ponovo na dugme da biste isključili vrtešku.



Pritiskom na dugme će započeti niz umirujućih melodija, sa tri nivoa jačine zvuka. Kada se pritisne četvrto dugme, melodija se isključuje



Dugme aktivira funkciju vibracije sa tri nivoa intenziteta. Nakon pritiska na dugme četvrti put, funkcija se isključuje

ODRŽAVANJE I ČIŠĆENJE:

Putni krevetić i baza dušeka - obrišite blagim sapunom i vodom. Nikada ne čistite abrazivnim sredstvima, sredstvima za čišćenje na bazi amonijaka, na bazi izbeljivača ili u duhu. Krevet za putovanje mora se dobro osušiti pre upotrebe ili skladištenja.

Podloga za menjanje * - obrišite blagim sapunom i vodom. Nikada ne čistite abrazivnim sredstvima, sredstvima za čišćenje na bazi amonijaka, na bazi izbeljivača ili u duhu. Ostavite da se osuši na vazduhu.

Toi bar * - obrišite vlažnom krpom i blagim sapunom. Ne potapajte u vodu.

Igračke * - pranje ručno na maksimalno 40°C, ne beljenje, ne sušiti u mašini za sušenje veša, ne peglati, hemijsko čišćenje

Okvir – očistite metalni okvir mekom, čistom i vlažnom krpom koristeći blagi sapun.

ODLAGANJE PROIZVODA:

Simbol precrteane kante za smeće postavljen na opremi, ambalaži ili priloženoj dokumentaciji označava da se proizvod ne sme odlagati zajedno sa drugim otpadom.

Korisnik je dužan da istrošenu opremu dostavi na određeno sabirno mesto radi odgovarajuće obrade. Informacije o raspoloživom sistemu prikupljanja otpada od elektro opreme možete pronaći u korisničkoj službi prodavnice i opštinskoj kancelariji grada/opštine.

Svako domaćinstvo koristi električnu i elektronsku opremu, pa je potencijalni izvor otpada opasnog po ljude i životnu sredinu, jer ova vrsta opreme sadrži opasne materije, smeće i komponente. S druge strane, dotrajala oprema je vredan materijal koji može biti izvor reciklažnih materijala kao što su bakar, kralj, staklo, gvožđe i dr.

Odgovarajuće odlaganje Vašeg uređaja pomoćiće u sprečavanju negativnog uticaja na životnu sredinu!



